توضیحات برنامه :

هر مسئلهCSP داری سه ویژگی است :

1. مجموعه متغیر ها برای مثال در رنگ آمیزی گراف متغیرها حالت ها (شهر ها است) و همچنین برای مسئله n وزیر مکان وزیر ها در صفحه شطرنج
2. مجموعه ای از محدودیت ها که باید روی متغیر ها اعمال شود برای مثال در رنگ آمیزی گراف هم رنگ نبودن همسایه ها و برای n وزیر عدم تهدید هر دو وزیر
3. دامنه، به این صورت که برای هریک از متغیر ها یک دامنه تعریف میشود مثلا برای رنگ آمیزی گراف دامنه تعداد رنگ هایی است که میتوان از آنها برای رنگ آمیزی هر گره استفاده نمود

حالت پاسخ : حالتی که همه محدودیتها رعایت شده باشند و مسئله نیز حل شده باشد.

طبق تعاریف بالا برنامه نوشته شده .

برای هر چهار روش حل طبق تعریف عمل شده

برنامه شامل 10 کلاس است که دوتا از انها برای حل و بدست آوردن جواب نهایی مورد استفاده قرار گرفته و 8 تای دیگر برای csp ها است .

حتی الامکان سعی شد اسامی مورد استفاده چه در کلاس ها چه در متن برنامه گویای نقش باشند.